

1. "BRZA" PITANJA (svako pitanje nosi 1 poen)
Zaokružiti broj ispred točnog odgovora

1. Da li je nacionalna Federacija slobodna uvesti detaljnija pravila šaha od onih navedenih u FIDE Pravilima šahovske igre?

1. da
2. ne
3. da, ali ona nisu valjana za FIDE titule ili rejting turnir

2. Uzimanje kralja

1. je pravilan potez u brzopoteznoj partiji koji vodi pobjedi
2. je pravilan potez u igri sa ubrzanim završetkom koji vodi pobjedi
3. je nepravilan potez

3. Igrač koji izjavi "j`adoube" ili "I adjust" može:

1. popraviti jednu figuru na njenom polju
2. popraviti sve figure na njihovim poljima
3. popraviti samo svoje figure na njihovim poljima

4. Ako igrač na potezu namjerno dotakne na šahovskoj ploči jednu svoju figuru i jednu protivnikovu figuru onda mora:

1. uzeti protivnikovu figuru sa svojom figurom ako figura može biti uzeta dotaknutom figurom
2. odigrati prvom taknutom figurom na bilo koje polje
3. uzeti prvu figuru dotaknutu bilo kojom figurom

5. Ako igrač na potezu namjerno dotakne svog kralja i topa i rokada na tu stranu je dozvoljena

1. on mora rokirati na tu stranu
2. on mora igrati figurom koju je prvo dotaknuo
3. on ima izbor da igra kraljem ili topom

6. Ako igrač promovira pješaka izbor figure je konačan kad

1. kada izabrana figura dotakne polje promocije
2. kada igrač ispusti iz ruke izabranu figuru
3. kada igrač pritisne svoj sat

7. Prije početka partije šahovski sat je postavljen na stolu

1. na osnovu odluke suca
2. uvijek na desnoj strani igrača koji ima crne figure
3. na osnovu želje igrača koji ima crne figure

8. Igrač koji nije održavao zapis partije poslije pada jedne zastavice (partija bez dodatnog vremena od 30 sekundi u prvom periodu)

1. može odigrati jedan potez i onda mora da popuni svoj obrazac
2. mora odmah popuniti svoj obrazac prije pomicanja figure na šahovskoj ploči
3. nije obavezan da popuni svoj obrazac , jer je sljedeća kontrola ubrzani završetak

9. Ako su obje zastavice pale i nije moguće utvrditi koja je pala prije, onda

1. sudac proglašava rezultat partije
2. partija je remi u svakom slučaju
3. partija će se nastaviti ako se to dogodilo u bilo kojem period igre osim u zadnjem

10. Ako se utvrdi da je reklamacija na osnovu tri puta ponovljene pozicije netočna, i oba igrača imaju na satu samo 2 minute, poslije odluke suca vrijeme na satu bit će:

1. 2 minuta i 5 minuta
2. 1 minut i 5 minuta
3. 2 minuta i 4 minuta

2. "SREBRNA" PITANJA (svako pitanje nosi do 2 poena)

1. Na otvorenom turniru (vremenska kontrola 40 poteza za 2 sata i 1 sat za ostale poteze) sudac uoči da su u partiji obje zastavice pale i istovremeno oba obrasca za zapisivanje poteza nisu popunjena. Što treba uraditi sudac?

- a) ako se to desi poslije prve vremenske kontrole?
- b) ako se to desi na kraju partije?

2. Igrač A je odigrao svoj potez i pritisnuo sat, ali je njegova zastavica pala. Igrač B odmah reklamira pad zastavice, ali prije nego što je uspio zaustaviti sat pala je i njegova zastavica. Koji je rezultat partije

- a) u normalnoj partiji
- b) u brzopoteznoj partiji
- c) u igri sa ubrzanim završetkom

3. Brzopotezni šah

Nakon što je uzeo figuru kako bi odigrao potez , igrač je shvatio da je njegov protivnik napravio nepravilan potez. Da li može još uvijek reklamirati pobjedu?

4. Igra sa ubrzanim završetkom

- a) Bijeli ima Kralja + Topa; Crni ima Kralja + Lovca. Bijeli je prekoračio vrijeme za razmišljanje. Koji je rezultat?
- a) Bijeli ima Kralja + Topa; Crni ima Kralja + Skakača. Bijeli je prekoračio vrijeme za razmišljanje. Koji je rezultat?

5. Bijeli je ponudio svom protivniku remi i rekao mu da mora odlučiti u roku od 2 minuta. Poslije 2 minute bijeli je obavijestio protivnika, da ponuda remija više ne važi. Sudac je bio prisutan tom razgovoru. Kako sudac treba reagirati?

6. U partiji sa vremenskom kontrolom 90 minuta za 40 poteza i onda 15 minuta do kraja partije, sa dodatkom od 30 sekundi za svaki potez počevši od prvog poteza, igrač prvo zapiše potez pa ga onda odigra. Njegov protivnik ništa ne reklamira. Koja je ispravna odluka suca?

7. U partiji sa vremenskom kontrolom 90 minuta za 40 poteza i onda 15 minuta do kraja partije, sa dodatkom od 30 sekundi za svaki potez počevši od prvog poteza, dok je igrač sa bijelim figurama razmišljao o svom sljedećem potezu, sudac je primijetio da sat crnog pokazuje -0.00. Kako sudac mora postupiti?

8. Na turniru sa Švicarskim sustavom prvih pet minuta nakon početka kola sudac primijeti da u jednoj partiji dva igrača igraju sa suprotnim bojama figura od onih objavljenim u parovima. Kako sudac mora postupiti?

9. U partiji sa vremenskom kontrolom 90 minuta za 40 poteza i onda 15 minuta do kraja partije, sa dodatkom od 30 sekundi za svaki potez počevši od prvog poteza, nastala je sljedeća pozicija:

Bijeli: Kc5, Dd5, Lb4.

Crni: Ke8.

Igrač sa bijelim figurama odigra Kc5-c6. Sudac je prisutan. Igrač sa crnim figurama izjavljuje da predaje partiju. Odmah nakon toga shvatio je da nije u mogućnosti da odigra nijedan pravilan potez i reklamira remi zbog nastalog pata. Koja je ispravna odluka sudca?

10. U partiji sa vremenskom kontrolom 90 minuta za 40 poteza i onda 15 minuta do kraja partije, sa dodatkom od 30 sekundi za svaki potez počevši od prvog poteza, igrač sa bijelim figurama je odigrao Sg3-g5. Igrač sa crnim figurama nije primijetio da je potez bijelog nepravilan i odigrao je pravilan potez. Sudac je prisutan. Kako sudac mora postupiti?

11. Navedite slučajeve kada je rezultat partije remi.

12. Koja su pravila vezana uz obavezu zapisivanje poteza?

13. Igrač je zapisao svoj potez na svom obrascu za zapisivanje partije, odigrao potez na šahovskoj ploči, pozvao sudca i rekao mu „sa potezom koji sam zapisao na mom obrascu ista pozicija se ponovila tri puta i zbog toga reklamiram remi”. Kakva treba biti odluka sudca?

14. Igrač je reklamirao remi na temelju člana 10.2, sudac je odložio odluku. Da li igrač koji je reklamirao remi još uvijek može dobiti partiju?

15. Na Olimpijadi performans igrača je 2460 iz 11 partija. Da li je osvojio titulu ili bilo koju normu za titulu?

16. Igrač iz Engleske se susreo na turniru po Bergerovom sustavu sa 8 igrača iz Rusije, 2 igrača iz Francuske i 1 igračem iz Njemačke. Da li je na njegovom turniru ispunjen uvjet za dovoljan broj stranaca?

17. Igra se turnir po Bergerovom sustavu sa 13 učesnika. Napiši parove 8. kola u ispravnom redoslijedu.

18. Navedi osnovne principe švicarskog sustava.

19. U kojim slučajevima je kapetanu ekipe dozvoljen razgovor sa igračem, na koji način se obavlja i što može biti sadržaj razgovora?

20. Na finalnom turniru pojedinačnog prvenstva države sa 12 učesnika igrač sa titulom CM je ostvario performans rejting 2457. Njegovi protivnici su 2 GM, 3FM i 1 WFM. Da li sa tim rezultatom može osvojiti normu za neku međunarodnu titulu?

3. "ZLATNA" PITANJA (svako pitanje nosi do 5 poena)

1. U partiji sa vremenskom kontrolom 90 minuta za 40 poteza i onda 30 minuta do kraja partije, sa dodatkom od 30 sekundi za svaki potez počevši od prvog poteza:

- a) podesi digitalni sat za početak partije
- b) u toku partije digitalni sat se isključio. Utvrđeno je da je bijeli povukao 31, a crni 30 poteza. Bijelom je preostalo 7 minuta i 5 sekundi, a crnom 11 minuta i 16 sekundi. Podesi sat za nastavak partije.

2. Igrač dotakne figuru na šahovskoj ploči ali odigra drugom figurom. Kada će sudac reagirati bez da bude to zahtjevano od strane protivnika?

- a) u normalnoj partiji
- b) u brzopoteznoj partiji sa prikladnim nadzorom igre
- c) u brzopoteznoj partiji sa neprikladnim nadzorom igre
- d) u ubrzanoj partiji sa prikladnim nadzorom igre
- e) u ubrzanoj partiji sa neprikladnim nadzorom igre

3. Igrač je odigrao nepravilan potez na turniru igranom sa "Fischer mode" i pritisnuo sat. Protivnik to reklamira sucu. Koje ispravke treba napraviti sudac?

4. Na turniru po Švicarskom sustavu od 9 kola poslije 4 kola stanje je sljedeće:

Parovni broj	Povjest boje figura
10	BCBB
11	CBBC
13	CBCB
21	CBCC
22	CCBC
27	BCCB
31	CBBC
42	CBBC

Pod uvjetom da su u ranijim kolima igrali 11-27, 13-31 i 22-42, koji su parovi za peto kolo?

Ukupan broj poena: 70

Ispit je položio kandidat sa ostvarenih najmanje 56 poena.